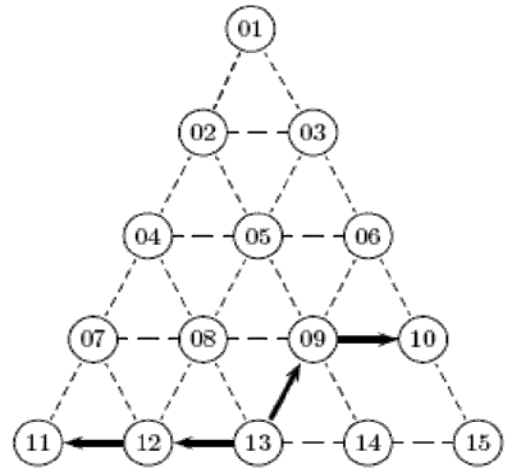


Pyramidensystem Version 8 (Stand 15.12.2013)

Grundregeln:

- 1) Zum Match fordern darf man jeden links von der eigenen Position und in der Reihe darüber.
- 2) Wenn man einen Schützen fordert, der mehr als eine Reihe über der eigenen steht, verliert man für dieses Match einen Bonuspunkt. D.h. man schießt ein Handicap besser, als man aktuell hat.
- 3) Gewinnt der Herausforderer bei einem Match, dann kommt er auf den Platz des Geforderten, der einen Platz absteigt. Die dahinter (bzw. dazwischen) liegenden Schützen steigen damit auch um einen Platz ab.
- 4) Neue Teilnehmer können sich auf jeder beliebigen Position in den zwei unteren Reihen einfordern. Der Einfordernde bekommt das Handicap, dass sich aus seinen letzten Meisterschaften ergibt oder schießt vorher ein HCP-Wertungsmatch.
- 5) Hat ein Geforderter verloren, darf er den Gewinner erst nach 1 Woche zur Revanche herausfordern
- 6) Gezählt wird nach WA/FITA-Regeln. Ein Match ist ein Durchgang (Halle = 30 Pfeile, oder Draußen, =36 Pfeile). Es können zwei DG geschossen werden – dann Ergebnis halbieren.
- 7) Jeder schießt auf „seine“ Entfernung, sofern sie in der Umrechnungstabelle aufgeführt ist.
- 8) Kommt ein Match nach drei Absagen des Geforderten nicht zustande, verliert der Geforderte.
- 9) **Bonus-System mit Handicap:**
Das Handicap repräsentiert die durchschnittliche Stärke eines Schützen. Der Durchschnitt wird von der Software aus den besten 5 der letzten 6 Ergebnissen berechnet. Die Ergebnisse sind gewichtet, die jüngeren zählen mehr. Um Ergebnisse aus der Halle (30 Pfeile) und Ergebnisse Draußen (36 Pfeile) vergleichen zu können, werden die auf Standardentfernungen (Halle 18m, Draußen 70m) *normiert*, s.u.
Zum Ergebnis jedes Schützen wird dessen Bonus addiert. Es gewinnt der Schütze, dessen Summe größer ist (geschossene Ringe + Bonus).



Sonderregeln

- 10) **Miniturnier:** Schützen, die sich gegenseitig nach den obigen Regeln fordern dürfen, können auch in einem Mini-Turnier gemeinsam schießen. Die entsprechenden Paare gelten jeweils als ein einzelnes Match und werden auch so eingetragen.
- 11) **HCP-Wertungsmatch:** Möchte jemand sein Handicap verbessern, kann er gegen jeden Teilnehmer (auch in einem Miniturnier) schießen. Sein Ergebnis dient dann nur zur Berechnung seines HCP, ändert aber nichts an der Pyramide – man schießt einfach außer Konkurrenz – just for fun.

Bescheidung der Entfernungsumrechnung

- 12) Damit Schützen unterschiedlicher Jahrgangsstufen auch bei unterschiedlichen Entfernungen gegeneinander antreten können, schießen die Teilnehmer dazu auf die vom DSB festgelegten Entfernungen und Auflagen, wobei nicht alle Entfernungen in die Pyramide aufgenommen wurden.

Auflagen Pyramidenmatch		Halle		Draußen					
		15m	18m	15m	25m	40m	50m	60m	70m
Seniorenklasse	ab 56 Jahre	-	3er Spot	-	-	-	80cm	-	122cm
Altersklasse	46...55	-	3er Spot	-	-	-	80cm	-	122cm
Schützenklasse	21...45	-	3er Spot	-	-	-	80cm	-	122cm
Damenklasse	21...45	-	3er Spot	-	-	-	80cm	-	122cm
Junioren	18...20	-	3er Spot	-	-	-	80cm	-	122cm
Jugendklasse	15...17	-	40cm	-	-	-	80cm	122cm	-
Schüler A (auch Comp.)	13...14	-	60cm	-	-	122cm	-	-	-
Schüler B	11...12	-	80cm	-	80cm	-	-	-	-
Schüler C	bis 10	80cm	-	80cm	-	-	-	-	-
Erwachsene. blank		-	40cm	-	-	80cm	-	-	-

- 13) Für unterschiedliche Entfernungen müssen die Ergebnisse auf eine Standardentfernung normiert werden. Dazu wird in der Halle auf 18m und Draußen auf 70m umgerechnet. Konkret sind für die Pyramide die in folgender Tabelle in blau eingetragenen *Entfernungsarten* vorgesehen:

Entfernungsarten		Halle		Draußen					
		15m	18m	15m	25m	40m	50m	60m	70m
Seniorenklasse	ab 56 Jahre	-	e18	-	-	-	e50	-	e70
Altersklasse	46...55	-	e18	-	-	-	e50	-	e70
Schützenklasse	21...45	-	e18	-	-	-	e50	-	e70
Damenklasse	21...45	-	e18	-	-	-	e50	-	e70
Junioren	18...20	-	e18	-	-	-	e50	-	e70
Jugendklasse	15...17	-	e18	-	-	-	e50	e60	-
Schüler A (auch Comp.)	13...14	-	a18	-	-	s40	-	-	-
Schüler B	11...12	-	b18	-	s25	-	-	-	-
Schüler C	bis 10	c15	-	s15	-	-	-	-	-
Erwachsene. blank		-	e18	-	-	e40	-	-	-

- 14) Die Umrechnung der Ergebnisse auf e18 bzw. e70 erfolgt mit Hilfe der angehängten Tabelle. Liegt ein Ergebnis zwischen zwei Werten aus der Tabelle, wird der niedrigere Tabellenwert genommen und die Differenz zwischen diesem Wert und dem echten Ergebnis zum Referenzwert (e70 bzw e18) addiert.
- 15) Nach der Umrechnung wird der Bonus für das Handicap des jeweiligen Schützen addiert.

Handicaptabelle							
HCP	e18: max ... min		Bonus*	e70: max ... min		Bonus*	Level
0	300	290	0	360	325	0	W-Welt
1	289	280	10	324	305	20	D-Deutsche
2	279	270	20	304	285	40	L-Land
3	269	260	30	284	265	60	B-Bezirk
4	259	240	40	264	225	80	K-Kreis
5	239	220	60	224	185	120	V-Verein
6	219	0	80	184	0	160	Anfänger

* Bonus für einen Durchgang (bei zwei DG Ergebnis halbieren)

Beispiel 1: Pyramidemmatch draußen, 1 Durchgang, 36 Pfeile

Schütze (A) HCP 6, Schüler A, schießt damit draußen auf 40 m (s40).

Schütze (B), HCP 5, Schüler B, schießt damit draußen auf 25 m (s25).

Nachdem beide Schützen nur einen Durchgang mit 36 Pfeile auf ihre Entfernungen und Auflagen geschossen haben, ergibt sich folgendes Ergebnis: Schütze (A) 217 Ringe, Schütze (B) 293 Ringe.

(A) 217 (s40) → nächst niedriger Wert: 208 (s40) => 92 (e70) + 9 Ringe Differenz = 101 (e70)

(B) 293 (s25) → nächst niedriger Wert: 292 (s25) => 182 (e70) + 1 Ringe Differenz = 183 (e70)

Dann kommen die Boni für die Handicaps dazu:

(A) $101 + 160 = 261$ P-Punkte (B) gewinnt: $183 + 120 = 303$ P-Punkte

Beispiel 2: Pyramidemmatch draußen, 2 Durchgänge, je 36 Pfeile

Schütze (A), HCP 2, Schützenklasse, d.h. draußen auf 70 m (e70)

Schütze (B) HCP 6, Schüler A, schießt damit draußen auf 40 m (s40).

Nachdem beide Schützen 2 Durchgänge a 36 Pfeile auf ihre Entfernungen und Auflagen geschossen haben, ergibt sich folgendes Ergebnis: Schütze (A) 564 Ringe, Schütze (B) 420 Ringe. Zunächst wird das Ergebnis auf eine gerade Zahl aufgerundet, dann halbiert und umgerechnet:

(A) 282 (e70) → nächst niedriger Wert: 282 (e70)

(B) 210 (s40) → nächst niedriger Wert : 208 (s40) => 92 (e70) + 2 Ringe Differenz = 94 (e70)

Dann kommen die Boni für die Handicaps dazu:

(A) $282 + 20 = 302$ P-Punkte (B) verliert: $94 + 160 = 254$ P-Punkte

Beispiel 3: Pyramidemmatch in der Halle, 2 Durchgänge (je 30 Pfeile)

Schütze (A), HCP 2, Schützenklasse, d.h. in der Halle 18m, 3er-Spot

Schütze (B) HCP 6, Schüler B, schießt damit auch 18m aber auf eine 80er Auflage

Ergebnis nach 2 Durchgängen: (A) = 545, (B) = 487. Zunächst wird das Ergebnis auf eine gerade Zahl aufgerundet, dann halbiert und umgerechnet:

(A) 273 (e18) → nächst niedriger Wert: 273 (e18) + 0 Ringe Differenz = 273 (e18)

(B) 244 (b18) → nächst niedriger Wert : 229 (b18) => 147 (e18) + 15 Ringe Differenz = 162 (e18)

Dann kommen die Boni für die Handicaps dazu:

(A) $273 + 20 = 293$ P-Punkte (B) verliert: $162 + 80 = 242$ P-Punkte

Umrechnungstabelle für Halle (auf e18) und Draußen (auf e70)

Halle				Draußen						
a18	b18	c15	e18	s15	s25	s40	e40	e50	e60	e70
299	300	300	293	360	357	354	342	331	339	330
297	299	300	289	360	354	351	337	324	333	323
295	298	300	285	360	351	347	331	316	326	315
292	297	299	281	359	347	342	324	306	319	305
291	296	299	280	358	346	341	322	304	317	303
291	296	298	279	358	345	340	320	302	315	301
290	295	298	278	358	344	339	319	300	314	299
289	295	298	277	357	343	338	317	298	312	297
288	294	298	275	357	342	337	316	296	310	295
288	294	297	274	357	341	336	314	293	308	292
287	293	297	273	356	340	335	312	291	306	290
286	293	296	272	356	339	333	310	288	304	287
285	292	296	270	355	338	332	308	286	302	285
284	292	296	269	355	337	331	306	283	300	282
284	291	295	268	354	336	330	304	281	298	280
283	290	295	266	354	335	328	302	278	295	277
282	290	294	265	353	334	327	300	275	293	274
281	289	294	264	352	332	325	298	272	291	271
280	288	293	262	352	331	324	296	269	288	268
279	287	292	261	351	330	323	293	266	286	265
278	287	292	259	350	328	321	291	263	283	262
277	286	291	257	349	327	319	288	260	280	259
275	285	290	256	349	325	318	286	257	278	256
274	284	290	254	348	324	316	283	253	275	252
273	283	289	252	347	322	314	281	250	272	249
272	282	288	250	346	321	312	278	246	269	245
271	281	288	248	345	319	311	275	243	266	242
269	280	287	247	344	318	309	272	239	263	238
268	279	286	245	343	316	307	269	235	260	234
267	278	285	242	342	314	305	266	231	257	230
265	277	284	240	341	312	303	263	227	253	226
264	276	284	238	340	311	301	260	223	250	222
263	275	283	236	339	309	299	257	219	246	218
261	274	282	234	338	307	296	253	215	243	213
259	273	281	231	337	305	294	250	210	239	209
256	271	279	227	335	300	289	243	201	231	200
253	268	277	222	332	296	284	235	192	223	191
249	265	275	216	330	292	279	227	183	215	182
241	260	270	204	324	281	267	210	164	197	162
233	253	265	192	317	270	255	192	145	178	144
226	248	260	181	312	261	244	178	131	164	130
200	229	245	147	294	228	208	135	93	122	92
165	202	222	107	267	184	161	93	60	82	59
114	155	183	64	219	123	103	52	32	46	32
<114	<155	<183	0	<219	<123	<103	<52	<32	<46	0